

BSD SO

Jesús Cuellar Sánchez

¿Qué es BSD?



Acrónimo de "Berkeley Software Distribution", nombre que el GSI Escogió para sus sistemas UNIX.

Dispone de diversas arquitecturas entre las cuales están: (x86 e Itanium®), AMD64, Alpha™ y Sun UltraSPARC®.

Su tipo de kernel es Monolitico.



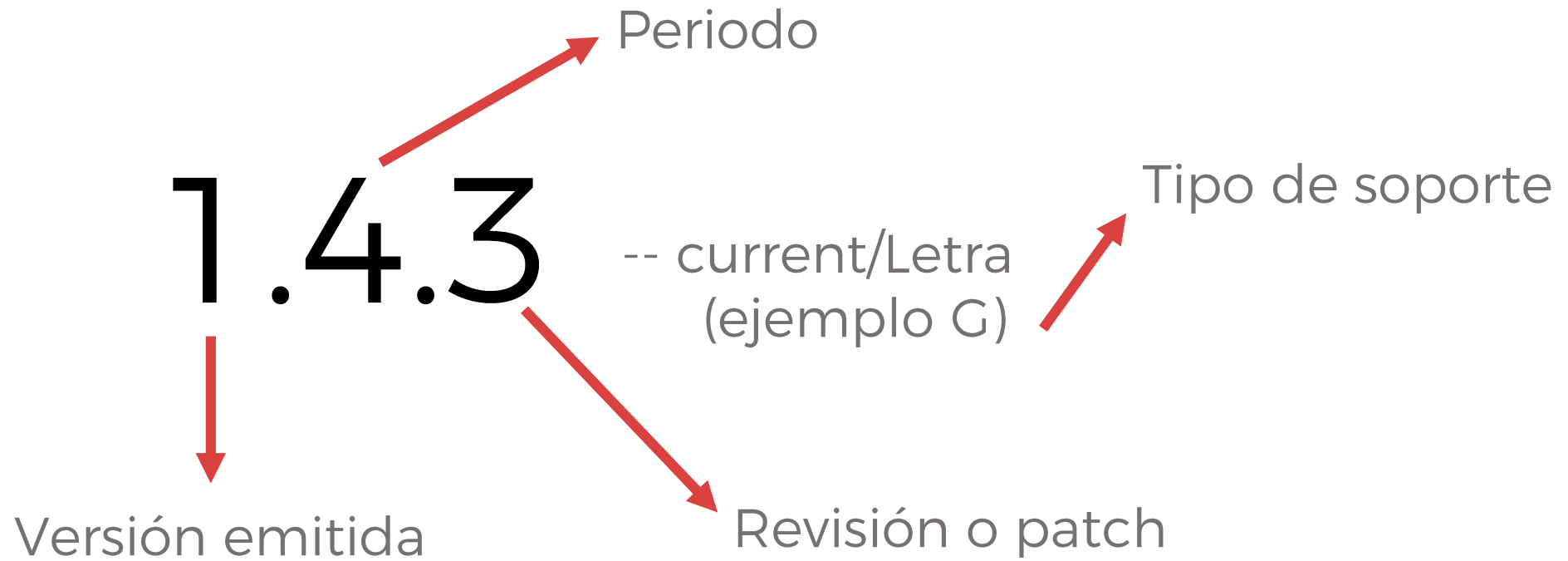
Ramas BSD/ Control de versiones

CURRENT: Versión en desarrollo, para Free y Open (-current), y para Net es una letra

Release: Versión que sale entre 2 y 4 veces por año en los 3 sistemas.

STABLE: Versión final después de aplicar parches (en Net y Open sigue llamándose Release)

Nomenclatura de versiones



Free BSD: Ofrece alto rendimiento y facilidad de uso para el usuario final

NetBSD: Extremadamente portable, soporte para múltiples arquitecturas y mejor rendimiento en red.

Versiones/Tipos

OpenBSD: Se centra en la seguridad, muy bueno para servidores, soporte limitado de hardware.

Existen dos sistemas operativos BSD más que no son de código abierto, BSD/OS y el MacOS X de Apple

Ventajas y Desventajas de BSD

V E N T A J A S

Bien documentado y cumple con muchos estándares.

Los desarrolladores oficiales tienen acceso completo a código.

Como desarrollador oficial tienes acceso a la base de datos de fallos.

La licencia BSD permite modificar el código sin restricciones.

D E S V E N T A J A S

Difícil acceso a información BSD porque no es tan popular.

Los drivers caen en el caso anterior.

Configuración menos amigable y engorrosa para el usuario.

Diferencia en comandos respecto de Linux.

BSD vs GNU/Linux

BSD puede ejecutar código de Linux pero no a la inversa.

BSD tiene mejor reputación como sistema “fiable” debido a que su código base es mas maduro.

BSD puede dar una diferencia notable en cuanto a rendimiento respecto de Linux.





Proyectos para simplificar instalación

DESTACAN:

Desktop BSD: Ofrece un SO estable y poderoso para escritorio.

FreeSBIE: Ofrece un LiveCD de FreeBSD.

PC-BSD: Que dispone de un instalador gráfico sobre FreeBSD.





BSD y Videojuegos

La principal ventaja que ofrece en este caso FreeBSD a desarrolladores como SONY o Nintendo es el tratamiento de código.

Estabilidad y un Kernel pequeño ideal para SO en dispositivos móviles y/o con recursos limitados y diversidad de funciones de red.

Nintendo Switch y Playstation 4 utilizan un fork de BSD y sistemas como OSX utilizan Darwin que es otro fork de BSD.

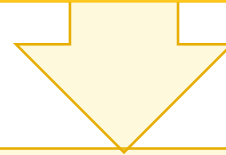


Comandos Red Hat/Debian y Equivalente BSD

yum install package / apt-get install package

pkg install package

Objetivo: Instalar el paquete desde el repositorio remoto

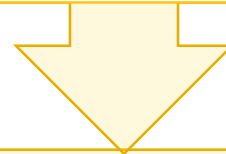


Comandos Red Hat/Debian y Equivalente BSD

rpm -ivh package / dpkg -i package

pkg add package

Objetivo: Instalar un paquete local



Comandos Red Hat/Debian y Equivalente BSD

rpm -qa / dpkg -l

pkg info

Objetivo: Listar los paquetes instalados

Frameworks en FreeBSD

Orientados a ampliar la infraestructura de red.

Orientados al control de acceso.

Protección criptográfica a sistemas de archivos.

Gestión de particiones.

Reforzar el modelo tradicional de autenticación usuario/contraseña al igual que linux

Ejemplos:

- Netgraph
 - MAC
 - GBDE
 - GEOM
 - PAM

GRACIAS POR SU ATENCIÓN

Contenido por: **Jesús Cuellar Sánchez**
Diseño por: **Alejandra Guzmán Huxley**

U n i d a d d e C ó m p u t o
Division de Ingenierías Civil y Geomática

 <http://dicyg.fi-c.unam.mx/~uc>

 [facebook.com/UCDICYG](https://www.facebook.com/UCDICYG)

 computo.dicyg@gmail.com

 55 5622 8001 al 10

**Prohibida la reproducción total o parcial, bajo
cualquiera de sus formas, sin la autorización previa del
titular de los derechos de propiedad intelectual.**

